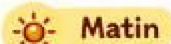




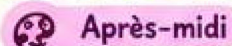
Lundi 19 octobre



Matin

Mon dragon et mon lapin blanc

Décoration de salle



Après-midi

Les trolls, les fées et les licornes

Jeu : Le serveur en folie



Objectifs :

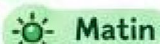
- Favoriser l'imagination et la créativité
- Développer la coopération
- Découvrir l'univers de la magie



Apports / Enjeux :

Expression, confiance en soi, vivre ensemble.

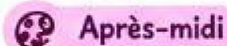
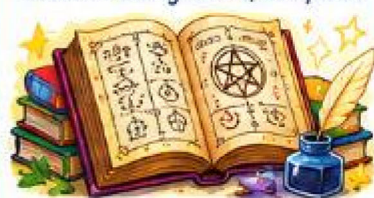
- Mardi 20 octobre



Matin

Création d'un livre de sorts en langue magique

Création d'un grimoire, des fables

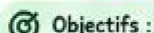


Après-midi

La bombe enchantée

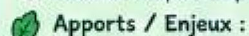
Tire dans le mille

Jeu : Tic-Tac Boom



Objectifs :

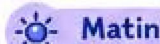
- Stimuler la créativité et l'imaginaire
- Développer la concentration
- Favoriser l'esprit d'équipe



Apports / Enjeux :

Confiance, logique, communication, maîtrise de soi.

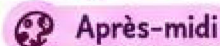
Mercredi 21 octobre



Matin

Création d'un blason

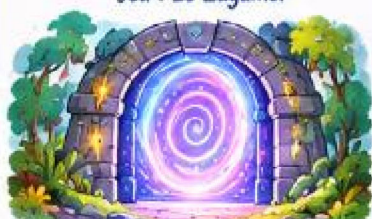
La fabrique d'un blason



Après-midi

Constitution du portail magique

Jeu : Le Zagamor



Objectifs :

- Développer la créativité et la motricité
- Favoriser la coopération
- Se dépasser



Apports / Enjeux :

Imagination, entraide, prise d'initiative.

Jeudi 22 octobre



Matin

Pâte magique scintillante

Activité manuelle

+ Atelier culinaire : les sablés des fées



Après-midi

Jeu sportif sur tapis



Objectifs :

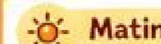
- Développer la motricité et l'équilibre
- Favoriser l'entraide et le respect
- Stimuler la concentration



Apports / Enjeux :

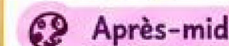
Coordination, plaisir, dépassement de soi.

Vendredi 23 octobre



Matin

Spectacle de Maël le magicien et Malou et la choco party



Après-midi

La couronne impériale

+ Blind test musical



Objectifs :

- Éveiller la curiosité et la culture
- Développer l'écoute et la mémoire
- Partager un moment festif



Apports / Enjeux :

Évasion, confiance en soi, expression corporelle.

★ Ensemble, vivons une semaine magique ! ★

Programme des activités Vacances de la Toussaint

Du lundi 26 au vendredi 30 octobre 2026

Public
Élémentaire

Lundi 26 octobre

Matin

Terreur chez les élémentaires
Décoration de la salle



Après-midi

Kim gou, kim touché



Objectifs / apports / enjeux

- Développer la créativité et l'esprit d'équipe
- Sensibiliser à la thématique d'Halloween
- Stimuler les sens, l'observation et la mémoire

Mardi 27 octobre

Matin

Intervention sportive



Atelier culinaire
Soupe de sorcière
et sablés de l'horreur



Après-midi

Parcours sportif
Monstre et compagnie



Fabrique à histoires d'horreur

Objectifs / apports / enjeux

- Se dépenser et coopérer
- Découvrir de nouvelles activités sportives et culinaires
- Développer l'imaginaire et l'expression orale
- Favoriser la confiance en soi

Mercredi 28 octobre

Matin

Création d'un grimoire magique



Création d'un panier à bonbons spécial Halloween



Après-midi

Sortie nature
Promenons-nous dans les bois



Objectifs / apports / enjeux

- Développer la créativité et la motricité fine
- Favoriser l'autonomie
- Sensibiliser à la nature et à la découverte de l'environnement
- Partager un moment collectif en plein air

Jeudi 29 octobre

Matin

Jeu sur tapis au dojo



Le village hanté

Création du village hanté
(préparation du jeu et décoration de la salle)



Après-midi

Prends garde au loup
(Loup-garou revisité)



Objectifs / apports / enjeux

- Développer la motricité et le respect des règles
- Stimuler l'imagination et la coopération
- Partager un projet collectif
- Favoriser l'écoute, la stratégie et l'esprit d'équipe

Vendredi 30 octobre

Matin

Défilé d'Halloween



Après-midi

Super fête Halloween Party



Objectifs / apports / enjeux

- Valoriser la créativité et l'expression de soi
- Partager un moment festif et convivial
- Renforcer la cohésion de groupe
- Clôturer les vacances dans la bonne humeur